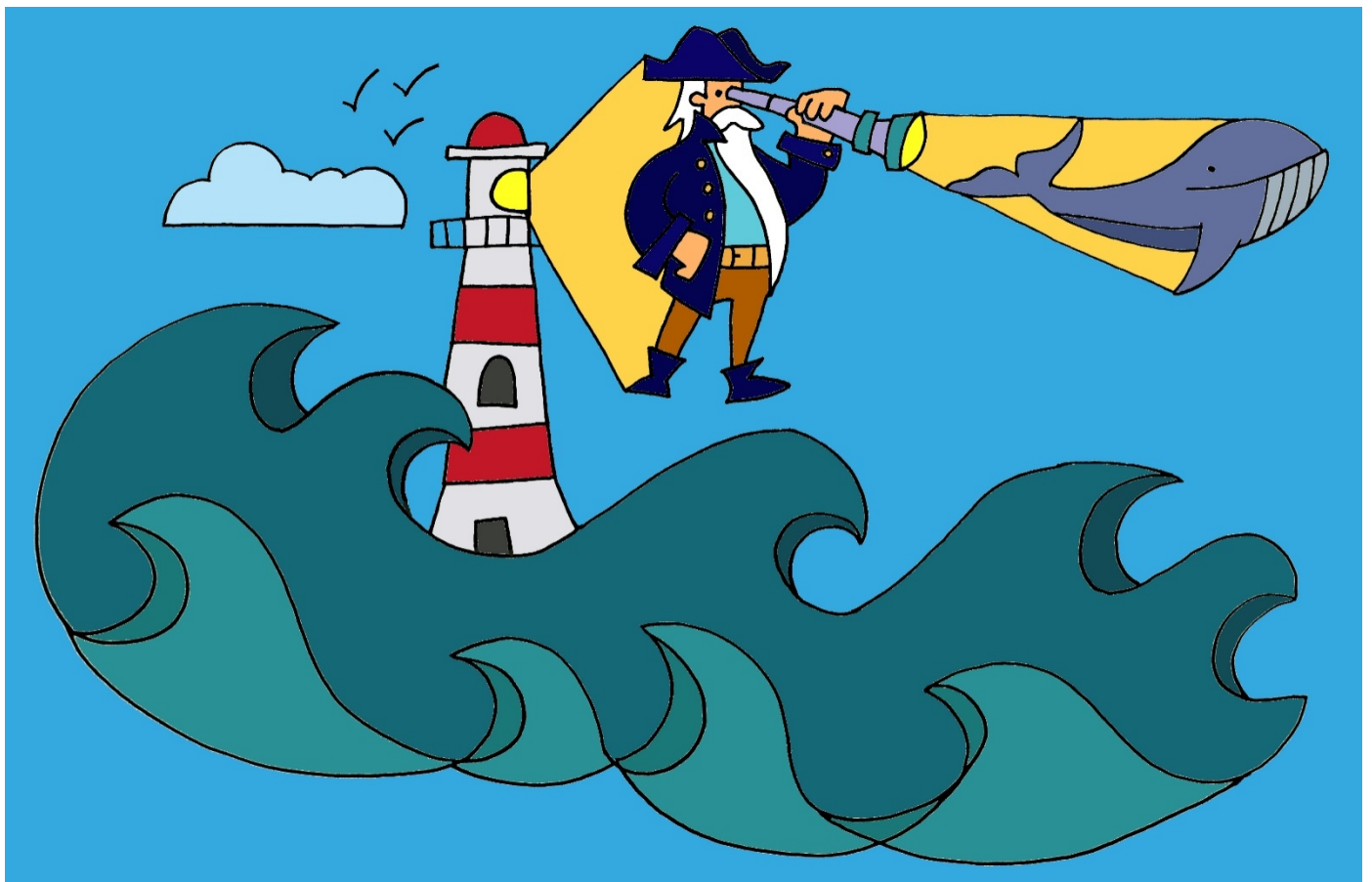


VERANO 2024

LUDOTECA DE VERANO

G.A.S. UNIVERSIDAD DE GRANADA

UN MAR DE AVENTURAS



**NOS OCUPAMOS DEL MAR Y TENEMOS DIVIDIDA LA TAREA,
ELLA SE OCUPA DE LAS OLAS, YO VIGILO LA MAREA.**

LA MANDRÁGORA

Del mismo modo que en esta canción de La Mandrágora se alternan versos inspiradores con otros divertidos, este año os invitamos a sumergirnos en un mar de aventuras donde unas olas nos enseñarán y otras nos llenarán de espumosas y saladas sonrisas. Y sin perder el buen ritmo de las mareas y el misterio de los fondos marinos.



CONTACTA CON NOSOTROS Y NOSOTRAS

ESTERCIEMPIES@GMAIL.COM

WWW.LAWEBDECIEMPIES.COM

UN MAR DE AVENTURAS

LA LUDOTECA DE VERANO

Un verano más os proponemos una aventura para vuestros hijos e hijas en esta ludoteca situada en el aula de la Facultad de Ciencias (Edificio Mecenas), así como en el Pabellón de la Universidad. Estáis invitados a formar parte de esta ludoteca de verano, donde realizamos juegos, talleres, actividades deportivas, aventuras teatralizadas, etc.

Los aciertos y errores de años precedentes, y ya llevamos veraneando con vosotros **diecisiete años**, nos permiten diseñar un recurso lúdico-educativo de calidad



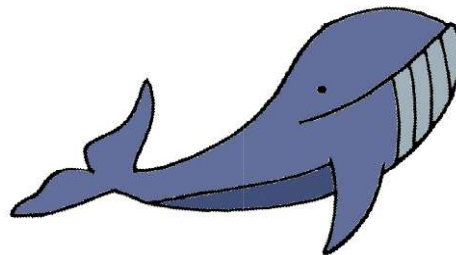
Mira por nuestro catalejo; encontrareis un recurso lúdico y formativo donde se desarrolla una programación diseñada con mimo y profesionalidad, actividades participativas y dinámicas dirigidas a los niños y niñas de 3 a 12 años durante el periodo estival. No es sólo una vía para conciliar la vida laboral con la familiar; ante todo pretendemos crear un pequeño universo divertido e inteligente donde los más pequeños pasen parte de sus vacaciones de verano.

NO NOS OLVIDAMOS DE:

- Lograr una experiencia ocio-educativa que favorezca el desarrollo integral y la autonomía de los participantes y despierte en ellos mil sonrisas y curiosidades.
- Conocer e identificarnos con nuestro entorno inmediato
- Trabajar distintos aspectos de la educación en valores, destacando la importancia de la cooperación, la coeducación, la resolución pacífica de conflictos, la gestión de las emociones, el cariño y el respeto a los demás.
- Desarrollar la creatividad y nuestras capacidades de expresión.

LOS PROTAGONISTAS DEL VERANO.

Los auténticos protagonistas son los niños y niñas que navegan en nuestras ensoñaciones. Pero cada año, esta escuela de verano se centra en una temática específica, que sirve de eje alrededor del cual se disponen, de modo alocado pero coherente, todos los recursos.



Iza las velas, leva anclas y embárcate en esta aventura.

EL MAR O LA MAR UN LUGAR ABIERTO Y SIN ETIQUETAS

El mar esconde un vasto reservorio de recursos educativos que puede inspirar a las gentes curiosas y aventureras de todas las edades. En la Escuela de Verano nos sumergiremos en él como un medio para estimular la capacidad de expresarse, explorar y crear de toda nuestra tripulación. Además, fomentamos su conciencia sobre la relevancia de su preservación y protección.

Viajaremos al fondo del mar para conocer el mar a fondo.

Aprender para identificarnos y luego custodiar. El futuro de nuestro hogar depende de la salud de los océanos; nos apuntamos así al objetivo de desarrollo sostenible 14: "Conservar y utilizar sosteniblemente los océanos, los mares y los recursos marinos".

El mar juega un papel importante en la vida de todos los seres humanos. Regula nuestro clima, es fuente de más del 70% del oxígeno que respiramos, nos provee alimento y oportunidades, nos inspira y es el hábitat de innumerables especies.

Los océanos cubren el 71% del planeta y contienen 97% del agua. ¿No hubiera sido más apropiado que nuestro planeta se llamara "Océano" en lugar de "Tierra"?

El mar no solo es fuente de vida sino también de inspiración; su cercanía, inmensidad, ritmo, cambio y misterio provocan sentimientos y emociones encontradas que depositan en la línea de la pleamar mil encuentros con la creatividad.

Y los océanos son el punto de partida de mil aventuras, un lugar habitado por fascinantes leyendas.

Inventaremos brisas marinas, sentiremos la sal y el olor a las algas y al final unos nos diremos a otros:

TÚ SÍ QUE SABES A MAR

MUCHOS RUMBOS MUY RUMBOSOS

A lo largo del verano nuestra programación no perderá el Norte, pero tomará muchas rutas diferentes. Distintas olas nos traerán divertidos talleres, juegos y teatralizaciones:

Las grandes aventuras en el mar.

Los más canallas y divertidos, los piratas.

Marineros ilustres del comic como Popeye o el capitán Haddock.

Constructores de barcos.

Los misterios del mar: leyendas y animales mitológicos.

Talleres sobre los habitantes de los océanos.

La ciencia del mar: un cofre lleno de experimentos oceánicos.

Arte en la orilla: modos de expresión artística con el mar como musa.

Sabor a mar: las recetas del cocinero de abordo.

Los juegos de la marinería.

Juegos con agua.

Canciones y danzas la mar de chulas.

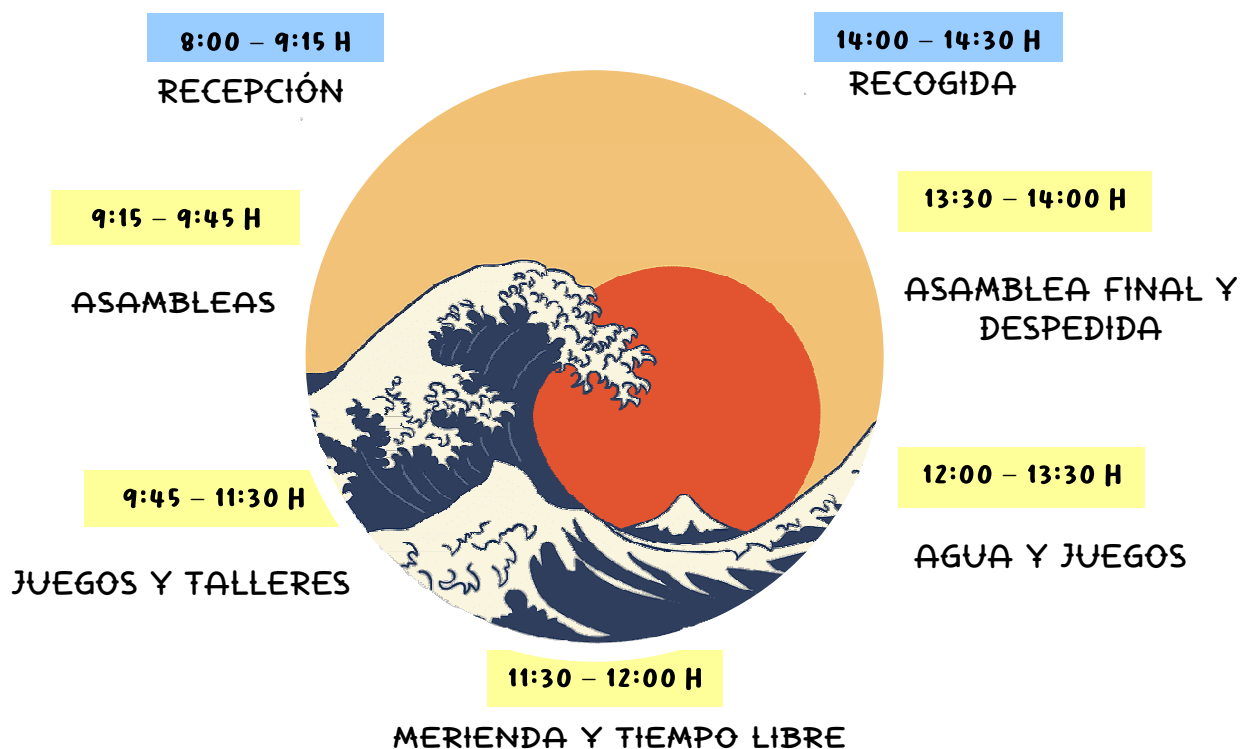
El cine que mira al mar.

Y no nos olvidaremos de nuestros:

Chapuzones en nuestro “pequeño mar” en las pistas deportivas

Marineros fortachones: nuestra práctica de deporte saludable diaria

EL RÍTMO DE NUESTRA MAREA



Destinatarios: niños y niñas de edades comprendidas entre 3 y 12 años.



Se establecerían dos grupos de edad (en función del número de participantes, de 3 a 6 años y de 6 a 12 años)

TURNOS, HORARIOS, PRECIOS E INSCRIPCIONES

Se realizarán seis turnos, con programaciones diferentes, a los que asignamos las siguientes fechas y precios:

TURNO 1. 24 al 28 junio (5 días).	52,50 euros
TURNO 2. 1 al 12 julio (10 días).	105 euros
TURNO 3. 15 al 31 julio (13 días).	136,50 euros
TURNO 4. 2 al 6 septiembre (5 días)	52,50 euros

- ⊙ El horario ordinario sería de 8:00 a 14:30 horas.
- ⊙ Destinatarios: niños y niñas de edades comprendidas entre 3 y 12 años.
- ⊙ La proporción de monitores sería de 1 monitor por cada 11 niños.
- ⊙ Las instalaciones donde se llevan a cabo las actividades son:
Aulario Edificio Mecenas / Pabellón y Pistas Deportivas
- ⊙ Este presupuesto incluye el sueldo de los monitores, la seguridad soci seguro de responsabilidad civil, la formación, el diseño y la coordinación personal se encargará del desarrollo de los recursos. Todo el material fungible y no fungible es aportado por la empresa.

