

Verano 2023

Ludoteca de Verano

G.A.S. Universidad de Granada

La Historia Interminable



La historia interminable
Ludoteca de Verano
Cierpiés

“Esta era la inscripción que había en la puerta de cristal de una tiendecita, pero naturalmente sólo se veía así cuando se miraba a la calle, a través del cristal, desde el interior en penumbra.”



Así comienza “La Historia Interminable”. Pero el cartel no es de una tienda de libros de ocasión, sino de la Ludoteca de Verano. Te invitamos a mirar la inscripción desde el interior; haz sonar las campanillas de latón y entra en esta ludoteca de verano como Bastián para viajar a los mil paisajes de Fantasía. Vive una aventura pasando de los **renglones rojos** a los **azules** y de los **renglones azules** a los **rojos**. Viaja de la A a la Z.

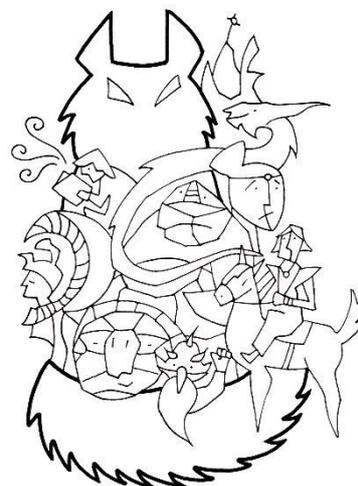
Contacta con nosotros y nosotras

esterciempies@gmail.com

www.lawebdeciempies.com

ciempies
CENTRO INTEGRAL
DE ESTUDIOS
MEDIOAMBIENTALES

La Historia Interminable



La Ludoteca de Verano



Un verano más os proponemos una aventura para vuestros hijos e hijas en esta ludoteca situada en el aula de la Facultad de Ciencias (Edificio Mecenas), así como en el Pabellón de la Universidad. Estáis invitados a formar parte de esta ludoteca de verano, donde realizamos juegos, talleres, actividades deportivas, aventuras teatralizadas, etc.

Los aciertos y errores de años precedentes, y ya llevamos veraneando con vosotros **dieciséis años**, nos permiten diseñar un recurso lúdico-educativo de calidad.

Atraviesa la Puerta del Gran Enigma, entre las esfinges; encontrareis un recurso lúdico y formativo donde se desarrolla una programación diseñada con mimo y profesionalidad, actividades participativas y dinámicas dirigidas a los niños y niñas de 3 a 12 años durante el periodo estival. No es sólo una vía para conciliar la vida laboral con la familiar; ante todo pretendemos crear un pequeño universo divertido e inteligente donde los más pequeños pasen parte de sus vacaciones de verano.

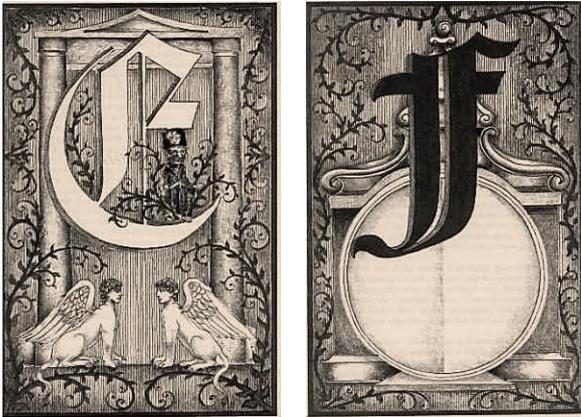


No nos olvidamos de...



- Lograr una experiencia ocio-educativa que favorezca el desarrollo integral y la autonomía de los participantes y despierte en ellos mil sonrisas.
- Conocer e identificarnos con nuestro entorno más cercano
- Trabajar distintos aspectos de la educación en valores, destacando la importancia de la cooperación, la coeducación, la resolución pacífica de conflictos, la gestión de las emociones, el cariño y el respeto a los demás.
- Desarrollar la creatividad y nuestras capacidades de expresión.

Los protagonistas del verano.



Los auténticos protagonistas son los niños y niñas que se involucran en nuestras ensoñaciones. Pero cada año, nuestras ludotecas se centran en una temática específica, que sirve de eje alrededor del cual se disponen, de modo alocado pero coherente, todos los recursos.

Acomódate, coge el libro, ábrelo por la primera página y comienza a leer

La Historia Interminable

En 1979, Michael Ende publicó este libro maravilloso que atraparé a grandes y pequeños. Es una narración mágica, apasionante, repleta de personajes imposibles, de paisajes fascinantes. Pero también es una historia de **amistad, valentía, coraje y superación**.

Además, esta obra espanta la falta de **imaginación**, esa “Nada” oscura que ciega y paraliza a los adultos cuando dejan de soñar y pierden la esperanza. Está llena de cuentos inacabados, de finales que nos llevan a otros principios:



Pero esa es otra historia y debe ser contada en otra ocasión.



Sin duda, el mundo de “Fantasía” le proporcionó a Bastián Baltasar Bux un lugar donde entender y procesar sus **emociones**, una estrategia a la que recurrimos a todas las edades cuando nos sentimos sobrepasados por la realidad.

Son muchas las enseñanzas de este cuento valioso, de esta historia que contiene historias, que contienen historias y más historias... como una “matrioska”.

Podemos escribir algunos valores escondidos en el devenir de los personajes que nos pueden servir como guía para orientar los propósitos de algunos de los recursos:

La fantasía nos regala libertad, sabiduría y nos aleja de la desesperanza.

Razón e imaginación siempre deben ir juntas. Si no caminan de la mano aparece la mentira y la manipulación.



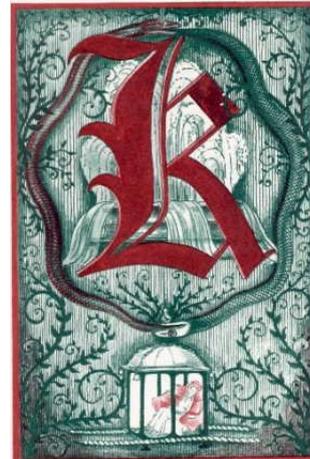
Cuando la tristeza nos hunde, hay que luchar.

Todos los seres son necesarios, con sus virtudes y supuestos defectos, porque se complementan y contribuyen al equilibrio.

La autoestima es una fortaleza interna que nos permite convertirnos en los héroes de nuestras propias historias.

No basta solamente con irse de un lugar. Debes desear llegar a otro, dejarte guiar por tus deseos, que no es lo mismo que hacer lo que nos venga en gana.

En Fantasía conviven todo tipo de seres. Cada uno es diferente y ninguno es juzgado ni etiquetado.



“La historia interminable” es una auténtica historia infinita porque contiene innumerables significados, de manera que cada vez que volvamos a leer sus páginas podremos descubrir algo nuevo. Es un libro para mentes curiosas que no se cansan de buscar, un libro para quien

“siempre quiso ser otro, pero nunca había deseado cambiarse a sí mismo”

Ante todo, la Historia Interminable es un libro divertido, emocionante. En la Ludoteca de Verano, aunque las enseñanzas siempre se leen entre líneas, disfrutaremos de nuestras propias aventuras.

Como le ocurrió a Bastian Baltasar Bux a medida que leía este libro, nos dejaremos llevar por sus mil personajes: los fuegos fatuos, los comerrocas, los silfos nocturnos que viajan en murciélagos, diminutenses montados en caracoles veloces, centauros, la vetusta tortuga Morla, el hombre lobo Gmork, la hechicera Xayide, Graógraman el terrible león que habita el Desierto de Goab, Ygrámul el múltiple...



Y nos convertiremos en Atreyu montados en su caballo Átrax, en el dragón blanco de la suerte Fújur o en la Emperatriz Infantil reinando sin juzgar en la Torre de Marfil.



La idea es ir asociando las actividades a los acontecimientos de los XXVI capítulos de este relato que ha enamorado a adultos e infantiles. El inicio de cada capítulo es una letra del abecedario organizadas en orden, de la A a la Z.



Juegos y deportes con Atreyu, el cazador del Mar de Hierba.

Juegos circenses de los Schlabuffos o polillas-payaso

Los enigmas y acertijos de las Tres Puertas Mágicas.

Las historias de Bastián de la Biblioteca de la Ciudad de Plata.

Fújur y otros animales fantásticos.

Los ungüentos y experimentos de los Dos Colonos.

El Arte de llevar al papel los paisajes de Fantasía.

Los talleres de los Ayayáis.

...y otras historias que deben ser contadas en otra ocasión

Y como estamos en la Ludoteca de la Universidad, nuestro particular “Mar de Hierbas” pasaremos por sus jardines y aprenderemos de nuestro entorno, que de equilibrios y naturaleza también se habla en esta Historia Infinita.



“El Mar de Hierbas era una pradera tan ancha, tan grande y tan plana como el mar. Una hierba jugosa crecía en ella hasta la altura de un hombre y, cuando el viento la acariciaba, las olas la recorrían como si fuera el océano y murmuraba lo mismo que el agua”



Ya que este relato ha influido en muchos aspectos de nuestra cultura, lo buscaremos en la expresión artística, en la música y, como no, en el cine de verano.



No nos olvidaremos de otros cuentos que escribió el alemán Michael Andreas Helmuth Ende (1929-1995):



“Momo”

“Jim Botón y Lucas el maquinista”



Aunque sea una historia sin fin, cada día tendrá un principio y un final organizándolos del siguiente modo:

8:00 - 9:15 h

Recepción

9:15 - 9:45 h

asamblea

9:45 - 11:30 h

juegos y talleres

11:30-12 h

merienda y tiempo libre

14:00 - 14:30

Recogida

13:30-14 h

Despedida y
asamblea final

12-13:30 h

agua y juegos



El Áuryn, también llamado La Alhaja, El Esplendor o El Pentáculo, es un talismán fantástico que aparece en La historia interminable. Su aspecto es el de un medallón con dos serpientes esculpidas en relieve, una clara y otra oscura que se muerden mutuamente las colas y con una frase en su reverso:

"Haz lo que quieras"

Gracias al poder de la Emperatriz Infantil, haz lo que quieras se convertirá en un modo respetuoso de colaboración y respeto al que nadie nos obliga, pero en el que encontraremos diversión y aprendizaje.

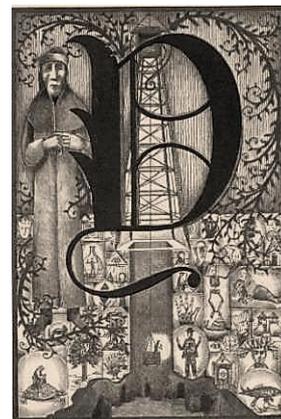
Se establecerían dos grupos de edad (en función del número de participantes, de 3 a 6 años y de 7 a 12 años)



Turnos, horarios, precios e inscripciones

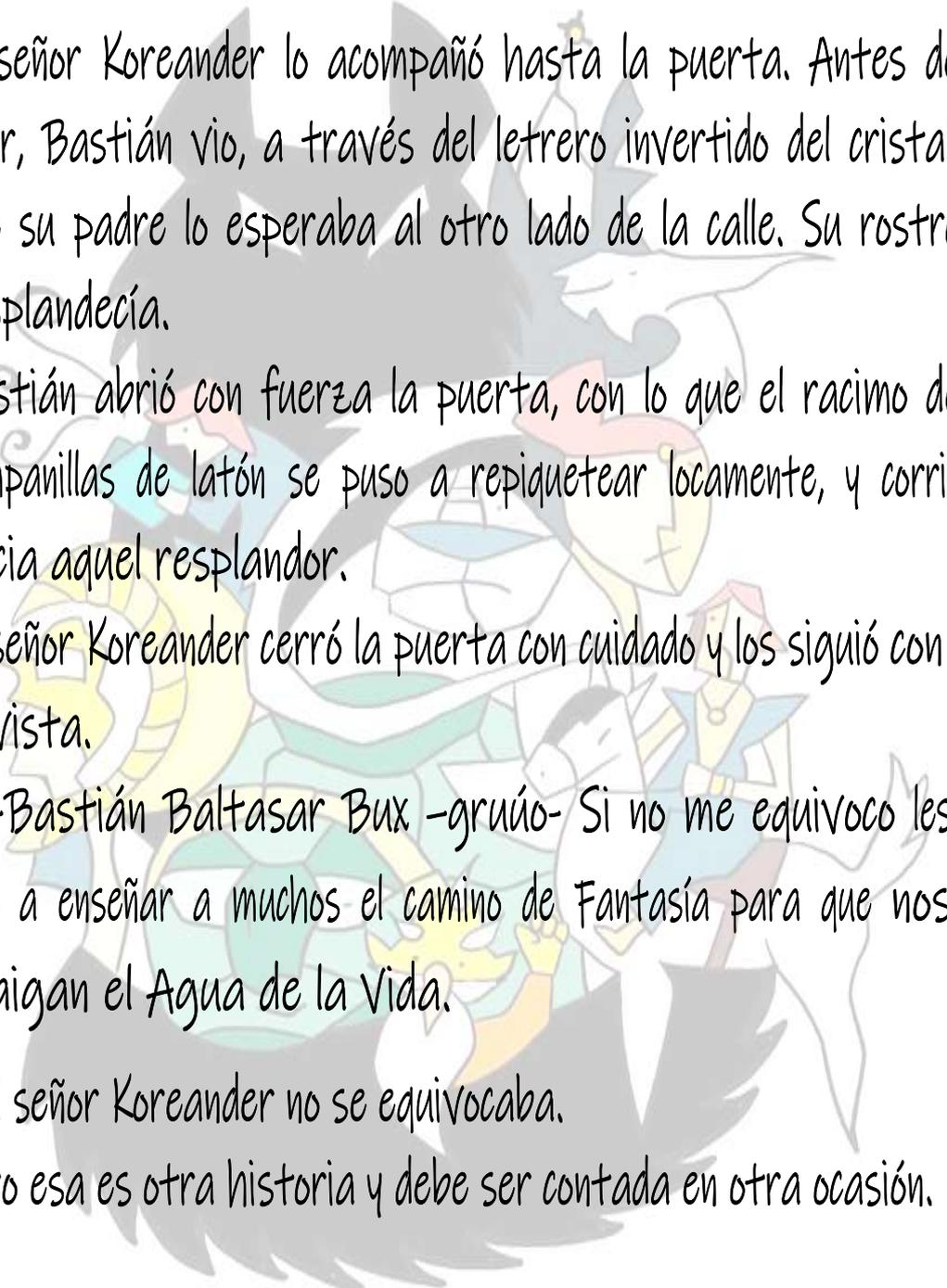
Se realizarán cuatro turnos, con programaciones diferentes, a los que asignamos las siguientes fechas y precios:

Turno 1	26 junio al 30 junio (5 días)	47,50 euros
Turno 2	3 julio al 14 julio (10 días)	95 euros
Turno 3	17 julio al 31 julio (11 días)	104,50 euros
Turno 4	1 septiembre al 8 septiembre (6 días)	57 euros



- © El horario ordinario sería de 8:00 a 14:30 horas.
- © **Destinatarios:** niños y niñas de edades comprendidas entre 3 y 12 años.
- © La proporción de monitores sería de **1 monitor por cada 10 niños**.
- © Este presupuesto incluye el sueldo de los monitores, la seguridad social, el seguro de responsabilidad civil, la formación, el diseño y la coordinación. El personal se encargará del desarrollo de los recursos. Todo el material, fungible y no fungible es aportado por la empresa.





El señor Koreander lo acompañó hasta la puerta. Antes de salir, Bastián vio, a través del letrero invertido del cristal, que su padre lo esperaba al otro lado de la calle. Su rostro resplandecía.

Bastián abrió con fuerza la puerta, con lo que el racimo de campanillas de latón se puso a repiquetear locamente, y corrió hacia aquel resplandor.

El señor Koreander cerró la puerta con cuidado y los siguió con la vista.

-Bastián Baltasar Bux -gruúo- Si no me equivoco les vas a enseñar a muchos el camino de Fantasía para que nos traigan el Agua de la Vida.

Y el señor Koreander no se equivocaba.

Pero esa es otra historia y debe ser contada en otra ocasión.

Es muy recomendable que las familias acerquéis la Historia Interminable a vuestros hijos e hijas antes del inicio de la ludoteca de verano.

Una excusa perfecta para leer de nuevo esta genial invención.